**COUNTER**

1. **Một số chú ý**

* Counter 0 là counter 16 bit nhưng có thể hoạt động được ở chế độ 8 bit bằng cách setup\_timer\_0(T0\_EXT\_L\_TO\_H|T0\_DIV\_1| T0\_8\_BIT ); . Nếu bỏ T0\_8\_BIT đi thì counter hoạt động ở chế độ 16 bit
* Muốn tắt counter thì ta setup\_timer\_0(T0\_OFF);

1. **Ví dụ Đếm sản phẩm từ a đến b**

#include"E:\Teaching\Day TTVXL\NHOM\_1\_ST3\_THOAN\TV\_PICKIT2\_SHIFT\_1.c"

signed int16 sp; // Khai báo biến chứa kết quả đếm

void main()

{ SET\_UP\_PORT\_IC\_CHOT();

setup\_timer\_0(T0\_EXT\_L\_TO\_H|T0\_DIV\_1 );// chọn chế độ đếm xung ngoại và bộ chia trước tùy

//thuộc vào giá trị đếm và giới hạn đếm( 65535) đối với chế độ 16 bit

SET\_TIMER0(a ); // Muốn đếm bắt đầu từ đâu thì thay số đó vào chữ a

while(true)

{

sp = get\_timer0(); // Đọc kết quả đếm về - nhớ là phải để trong while(true)

if(sp>b){sp=a; SET\_TIMER0(a );} // So sánh và khống chế giới hạn đếm

}

}